**Тестирование программы**

Тестирование создания и подключения к игровой комнате.

Создания комнаты происходит при нажатии кнопки «Создания комнаты», для этого должно быть заполнено поле «Имя комнаты». При не заполненном поле «Имя комнаты» выводит соответствующую ошибку, сообщающую пользователю о пустом поле.

Подключение к комнате осуществляется при нажатии на один из объектов находящийся в списке созданных комнат.

После корректного подключения к комнате, происходит смена пользовательского интерфейса на интерфейс комнаты в котором отображены другие игроки, подсоединённые к комнате.