**Тестирование программы**

Тестирование игрового процесса.

Запускается при нажатии на кнопку «начать игру», в главном меню.

Использование предмета происходит после выбора предмета и нажатие на кнопку «Использовать», объединение предметов происходит при выборе двух предметов и нажатие кнопки «Объединить». При несовместимых предметах программа выводит сообщение пользователю.

При атаке в comboBox появляется вариант выбора «Атака», при его выборе появляются 5 кнопок: «Выпад с мечом», «Горизонтальный удар мечом», «Подготовиться к следующей атаке», «Бросок бомбы» и «Удар щитом». При нажатии на кнопки происходит атака.

При защитном действие в comboBox появляется варианты выбора: «Уворот», «Защита» (Защитное действие), при их выборе появляются 5 кнопок. При нажатии на кнопки происходит уворот или защита (защитное действие). Если персонаж неправильно выберет вариант, ему нанесется урон, а после обнуления здоровья выводится окно поражения. При обнулении здоровья врага, выводится окно победы.